

TEKNIKPROGRAMMET

Inriktning

- Informations- och medieteknik

Allt om datorer och teknikutveckling

Vill du programmera spel och påverka framtidens spelutveckling? Eller vill du lära dig mer om 3D-ritning, mjukvaruutveckling eller webbdesign? Teknikprogrammet passar dig som är logisk, kreativ, webbdesignintresserad och nyfiken på teknikens roll i samhället. Hos oss lär du dig bland annat C#, PHP, JavaScript och SQL - programmering. Med C Sharp programmering, Unity, rit och bildprogram kommer du skapa egen spelkarakter och egna spel.

Inriktningen informations- och medieteknik är högskoleförberedande, men kan samtidigt ge dig möjligheter till arbete direkt efter gymnasiet. Den ger dig förutsättningar för vidare studier, till bland annat ingenjör, systemutvecklare eller programmerare.

Programfördjupningar

Inom ramen för programfördjupningarna kan du välja ett av två alternativ:

Ingenjörsspåret

Förutom en spännande teknisk utbildning får du en gedigen grund inom matematik, teknik, fysik och kemi. Inriktningen innehåller kurserna matematik 4, matematik 5 och fysik 2. Detta val av programfördjupningar ger dig den särskilda behörighet som krävs för att läsa vidare till civilingenjör eller högskoleingenjör.

Programmeringsspåret med fokus på spelutveckling

Innehåller kurserna webbserverprogrammering 1 och 2 samt cad 1 och cad 2. Detta blir en mer praktisk inriktning av programmet och passar dig som vill programmera spel och påverka framtidens spelutveckling.



Skolan ligger långt fram inom digitalisering

Poängplan

År 1 År 2 År 3

Gymnasiegemensamma ämnen

| | | | |
|--------------------|-----|-----|-----|
| Engelska 5 | 100 | | |
| Engelska 6 | | 100 | |
| Historia 1a I | | | 50 |
| Idrott och hälsa I | 100 | | |
| Matematik 1c | 100 | | |
| Matematik 2c | 100 | | |
| Matematik 3c | | 100 | |
| Religionskunskap I | | | 50 |
| Samhällskunskap 1b | 100 | | |
| Svenska 1 | 100 | | |
| Svenska 2 | | 100 | |
| Svenska 3 | | | 100 |

Programgemensamma karaktärsämnen

| | | | |
|----------|--|-----|-----|
| Fysik I | | 150 | |
| Kemi I | | | 100 |
| Teknik I | | 150 | |

Kurser gemensamma för inriktningen

| | | | |
|--------------------------|-----|--|-----|
| Dator och nätverksteknik | 100 | | |
| Programmering I | 100 | | |
| Webbutveckling I | | | 100 |

Ingenjörsspåret

| | | | |
|-----------------|--|-----|-----|
| Fysik 2 | | | 100 |
| Matematik 5 | | | 100 |
| Matematik 4 | | 100 | |
| Programmering 2 | | 100 | |

Programmeringsspåret/spelutveckling

| | | | |
|----------------------------|--|-----|-----|
| Cad 1 | | | 50 |
| Cad 2 | | | 50 |
| Webbserverprogrammering I | | 100 | |
| Webbserverprogrammering 2b | | | 100 |
| Programmering 2 | | 100 | |

Individuellt val

| | | | |
|--|--|-----|-----|
| | | 100 | 100 |
|--|--|-----|-----|

Gymnasiearbete

| | | | |
|--|--|--|-----|
| | | | 100 |
|--|--|--|-----|

800 900 800

Med reservation för ändringar.

- Val av fördjupning inom ingenjörsspåret eller programmeringsspåret görs inför åk 2.
- Fokus på spelutveckling.